

MANUAL DE UTILIZAÇÃO DA SALA DO CXEB



<http://www.interajedrez.com/CXEB/sp4.htm>



InterAjedrez

<http://www.interajedrez.com/>



<http://www.cxeb.org.br/>

Sala CXEB: <http://www.interajedrez.com/CXEB/sp4.htm>

Para usar a Sala é necessário que indicar um “login” que deve ser composta com sua matricula no CXEB + parte de seu nome até 12 caracteres no total e o cadastramento de uma senha.

Ex.: 5012Pregun
(matr.+nome)

Instruções para uso da Sala CXEB:

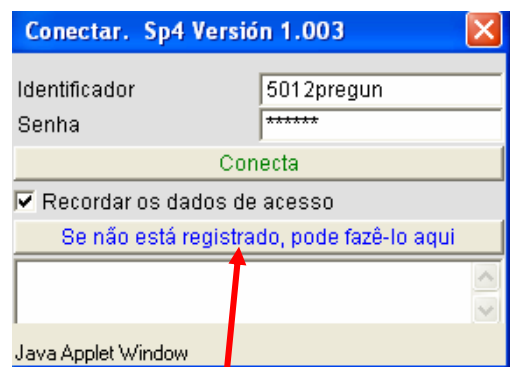
Abra em:

<http://www.interajedrez.com/CXEB/sp4.htm>

e entre com seu identificador e senha de segurança.

Para não ter que digitar o identificador e a senha novamente quando for utilizar novamente.

CUIDADO: não habilite esta função se o seu computador é utilizado por outras pessoas ou você utiliza em cyber-café.

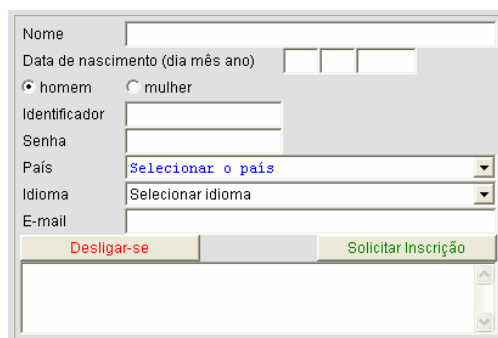


Opção para se registrar na Sala CXEB

Solicitar Inscrição

Observações:

- Ao solicitar sua inscrição, **não use endereço de e-mail do Hotmail**, já que existem alguns inconvenientes para que o sistema envie notificações para este domínio.
- Ao escolherem seus nomes de registro, os associados do CXEB deverão usar seu número de matrícula como parte inicial do identificador. Ex: 850Muniz (não deverá ultrapassar a 12 caracteres).
- Após enviar o formulário, você ainda não poderá acessar a sala de jogo com o identificador registrado. Isso somente será possível após a confirmação da inscrição



Aconselho marcarem para recordar dados, evitando erros futuros de digitação, nos momentos de pressa.

O identificador deve ser único e definitivo (matricula CXEB+nome ou parte dele que escolherem sem espaços e no máximo de 12 caracteres) pois estará amarrado à identificação do associado, direitos, partidas, Cadmat, controles do Clube como rating, anuidades, etc...

É coisa natural acontecer algum engano nosso ao digitar senhas e também é bem aceitável alguns momentos de servidor fora do ar ou ocupado/em manutenção.

Se ocorrer algo assim, alguma mensagem de erro ou o impedimento momentâneo para se logar naquele instante, por favor, volte a solicitar sua entrada alguns minutos depois.

Persistindo o problema, após certo tempo e tentativas, o amigo deverá então comunicar o fato ao responsável para procurarmos imediata solução (Márcio B.Oliveira - mychessgames@gmail.com).

Favor prestar atenção à senha pois fica sempre uma anotação residual no campo que deve ser totalmente apagada para então introduzir sua senha correta que deve ser muito bem guardada pois não há facilidade para uma troca.

Marcando recordar haverá facilidade para retorno noutros dias. Um cuidado é anotar esta senha em algum lugar seguro, pois se um dia você tiver que digitá-la novamente poderá ter esquecido.

Ao abrir nossa sala, encontrará um tabuleiro vazio e 10 funções acima dele, as quais deverá se acostumar usar.

O amigo poderá se inscrever em torneios ou partidas amistosas diretamente na nossa sala:

Clicando no botão do alfinete (o último acima do tabuleiro) aparecerão os torneios com inscrições abertas (há registro de datas de abertura e fechamento das inscrições)



Inscrições abertas						
Código	Convocatória	Tipo	Encerramento	Início	Custo	Prêmio
419	Torneio Início - Aberto - Grupo 04	1	2008.10.01	2008.02.15	0	0
417	Partidas Amistosas - Friendly matches #33	1	2010.01.01	2008.02.07	0	0
404	TT/ I.02 (B 10) - Aberto	3001	2009.01.01	2008.01.30	0	0
402	TSC III (SD) 02-08	1	2008.12.31	2008.01.29	0	0
400	XER -SD 12 - Aberto a Não Sócios	1	2008.12.31	2008.01.29	0	0
396	TT/ I.01(SD) 001 - C00 Aberto	3001	2008.01.01	2007.12.21	0	0
363	TT/H.4(SD)007 - C67 - Aberto	3001	2008.01.01	2007.11.30	0	0
361	TT/H.1 (SD) 007 - B31- Aberto	3001	2008.01.01	2007.11.30	0	0
318	TC/E (SD) 009	3001	2009.11.01	2007.08.31	0	0
311	TC/A (SD) Gr 16	3001	2009.11.01	2007.08.31	0	0
272	Torneio Aberto Feminino - Grupo 1	1	2008.10.01	2007.07.30	0	0
269	TC/S SD-Torneio da Categoria Superior	3001	2009.11.01	2007.07.30	0	0

Ver

Marcando um dos torneios e clicando em "ver" aparecerá uma ficha com os dados do torneio e a opção de se inscrever, bastando clicar em "Inscrever-se".

Caso desista, após uma inscrição, basta clicar em "retirar-se" na mesma ficha, o que pode ser feito até a data de encerramento das inscrições.

Dados do Torneio														
Código	363	Evento	TT/H.4(SD)007 - C67 - Aberto					Tipo	3001	Rodadas	0	Rodada	0	
Ruy Lopes, Def. Berlin, Var. Rio de Janeiro (C67): 1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Bb5 Cf6 4.O-O Cxe4 5.d4 Be7 6.De2 Cd6 7.Bxc6 bxc6 8.dxe5 Cb7 9.Cc3 C														
Diretor	VALDIR TAVARES DO					Árbitro	Marcio							
Convocatória	Abertura:	2007.02.07	Encerramento	2008.01.01	Torneio	Abertura:	2007.11.30							
Jogadores 6														
	Min	Max	Controle	Lances	Fixo	+D	Créditos	Custo	0	Prêmio	0			
Título	0	10	1	10	40	0	% desconto sócios	0						
Elo	0	5000	2	10	40	0	Licenças							
N.Jogs	2	20	3	10	40	0	Número	Dias min	Dias max					
Máximo días sem jogar						14	30	1	60					

Inscribirse

Dados do Torneio														
Código	269	Evento	TC/S SD-Torneio da Categoria Supe					Tipo	3001	Rodadas	0	Rodada	0	
Torneio de Classificação EXCLUSIVO para jogadores da Categoria SUPERIOR, SÓCIOS DO CXEBI, valendo rating, jogado de acordo com as F														
Diretor	SERGIO GONÇALVES					Árbitro	Márcio B. Oliveira							
Convocatória	Abertura:	2007.04.10	Encerramento	2009.11.01	Torneio	Abertura:	2007.07.30							
Jogadores 9														
	Min	Max	Controle	Lances	Fixo	+D	Créditos	Custo	0	Prêmio	0			
Título	0	10	1	10	50	0	% desconto sócios	0						
Elo	0	5000	2	10	50	0	Licenças							
N.Jogs	2	20	3	10	50	0	Número	Dias min	Dias max					
Máximo días sem jogar						40	30	1	60					

Retirarse

Clicando no relógio de areia com a sala atualizada, você terá as partidas em que é sua vez de jogar.



Clique na partida que deseja jogar e aparecerá o tabuleiro com o último lance jogado e todas as informações da partida

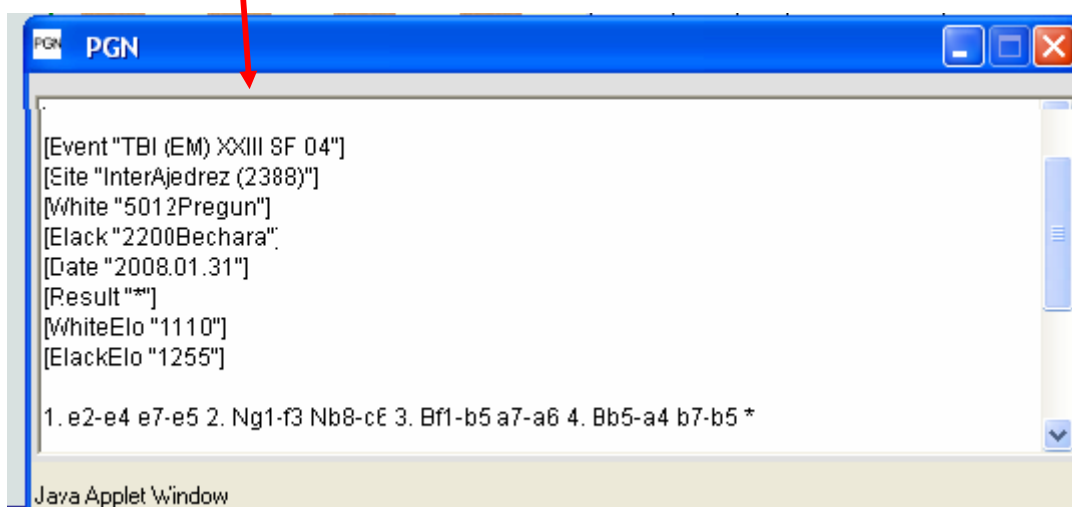
TO	Tur	Num	Nac	Brancas	Elo	Nac	Negras	Elo	Evento	Data	Rodada	Resul
X	N	624	BR	3096Leite	600	BR	5012Pregun	1026	TC/S SD 0012	2007.04.10	0	*
X	B	2382	BR	5012Pregun	110	BR	137Ramiro	1350	TBI (EM) XXIII SF 04	2008.01.31	0	*
X	N	2387	BR	8311Iglesdes	031	BR	5012Pregun	1110	TBI (EM) XXIII SF 04	2008.01.31	0	*
X	B	2388	BR	5012Pregun	1110	BR	2200Bechara	1255	TBI (EM) XXIII SF 04	2008.01.31	0	*
X	N	2389	BR	588AEboli	1254	BR	5012Pregun	1110	TBI (EM) XXIII SF 04	2008.01.31	0	*

Clicando na tecla "PGN com ponto verde", aparecerá uma janela com todas as partidas no formato pgn



The screenshot shows a chess game in progress. The top toolbar includes a 'PGN' button with a green dot. The game details on the right show the players 5012Pregun (1110) and 2200Bechara (1255) playing a TBI (EM) XXIII SF 04 match on 2008.01.31. The move list shows the first four moves: 1. e4 e5, 2. Ng1-f3 Nb8-c6, 3. Bf1-b5 a7-a6, and 4. Bb5-a4 b7-b5. The bottom table lists several games, with the fourth game (2388) highlighted in red, corresponding to the current game.

TO	Tur	Num	Nac	Branças	Elo	Nac	Negras	Elo	Evento	Data	Rodada	Resul
X	N	624	BR	3096Leite	1600	BR	5012Pregun	1026	TC/S SD 0012	2007.04.10	0	*
X	B	2382	BR	5012Pregun	1110	BR	137Ramiro	1350	TBI (EM) XXIII SF 04	2008.01.31	0	*
X	N	2387	BR	3311Iguedes	1031	BR	5012Pregun	1110	TBI (EM) XXIII SF 04	2008.01.31	0	*
X	B	2388	BR	5012Pregun	1110	BR	2200Bechara	1255	TBI (EM) XXIII SF 04	2008.01.31	0	*
X	N	2389	BR	388AEboli	1254	BR	5012Pregun	1110	TBI (EM) XXIII SF 04	2008.01.31	0	*



The 'PGN' window displays the game data in PGN format. The text inside the window is as follows:

```
[Event "TBI (EM) XXIII SF 04"]
[Site "InterAjedrez (2388)"]
[White "5012Pregun"]
[Black "2200Bechara"]
[Date "2008.01.31"]
[Result "**"]
[WhiteElo "1110"]
[BlackElo "1255"]

1. e2-e4 e7-e5 2. Ng1-f3 Nb8-c6 3. Bf1-b5 a7-a6 4. Bb5-a4 b7-b5 *
```

The window is titled 'PGN' and is a Java Applet window.

Clicando na figura de uma cabeça, aparecerá todas as partidas que disputou e que disputa até o momento.

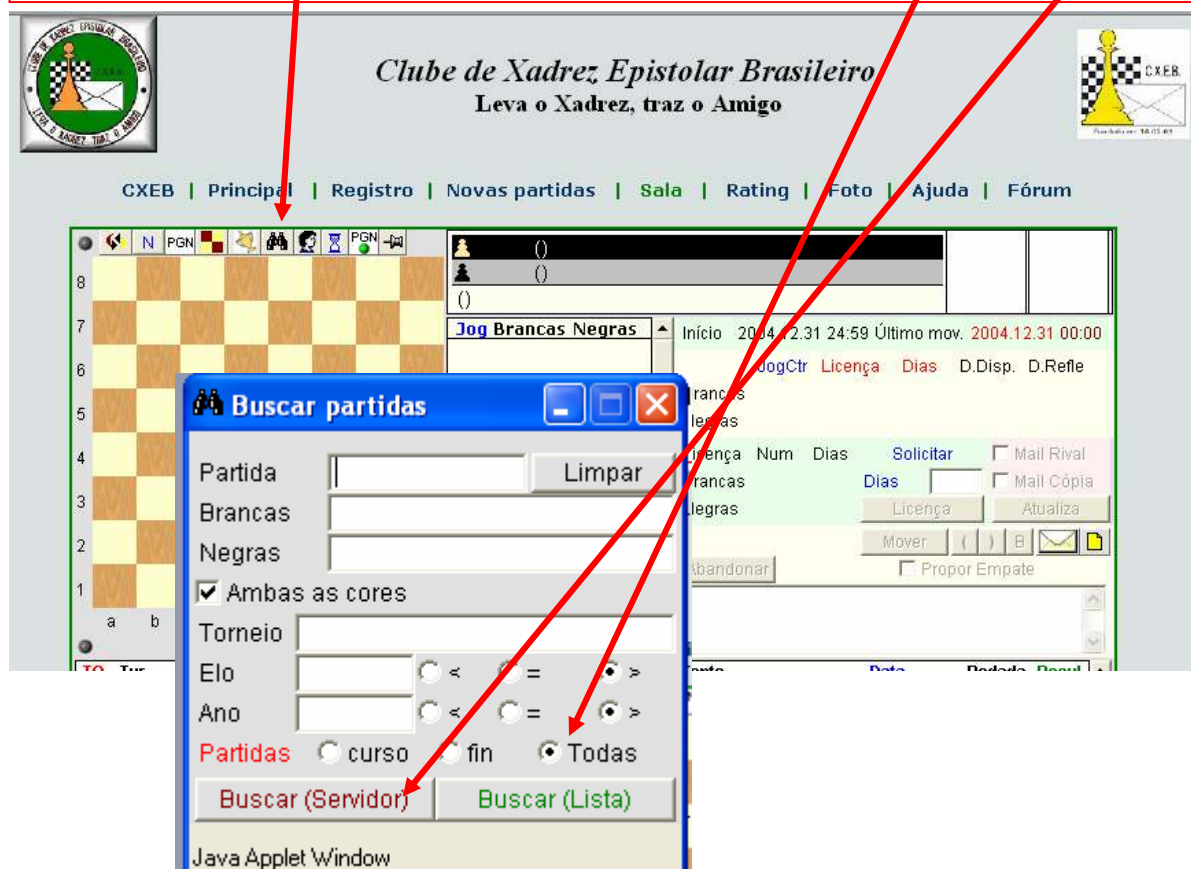
The screenshot shows a chess software interface. At the top, there is a toolbar with various icons, including a head icon. A red arrow points from the text above to this head icon. Below the toolbar is a chessboard with pieces. To the right of the board is a move list showing moves for both sides. Further right is a tournament table with columns for TO, Tur, Num, Nac, Brancas, Elo, Nac, Negras, Elo, Evento, Data, Rodada, and Resul. A red arrow points from the text below to the 'TO' column of this table.

TO	Tur	Num	Nac	Brancas	Elo	Nac	Negras	Elo	Evento	Data	Rodada	Resul
		1767	BR	5012Pregun	1073	BR	248Ailton	1294	TBI (SD) Prelim 01-07	2007.09.01	0	1-0
		1768	BR	2736Chedid	1044	BR	5012Pregun	1073	TBI (SD) Prelim 01-07	2007.09.01	0	0-1
	B	2373	BR	547Magalhaes	1017	BR	5012Pregun	1110	TBI (EM) XXIII SF 04	2008.01.31	0	*
X	B	2382	BR	5012Pregun	1110	BR	137Ramiro	1350	TBI (EM) XXIII SF 04	2008.01.31	0	*
	B	2383	BR	4217Carlos	1529	BR	5012Pregun	1110	TBI (EM) XXIII SF 04	2008.01.31	0	*

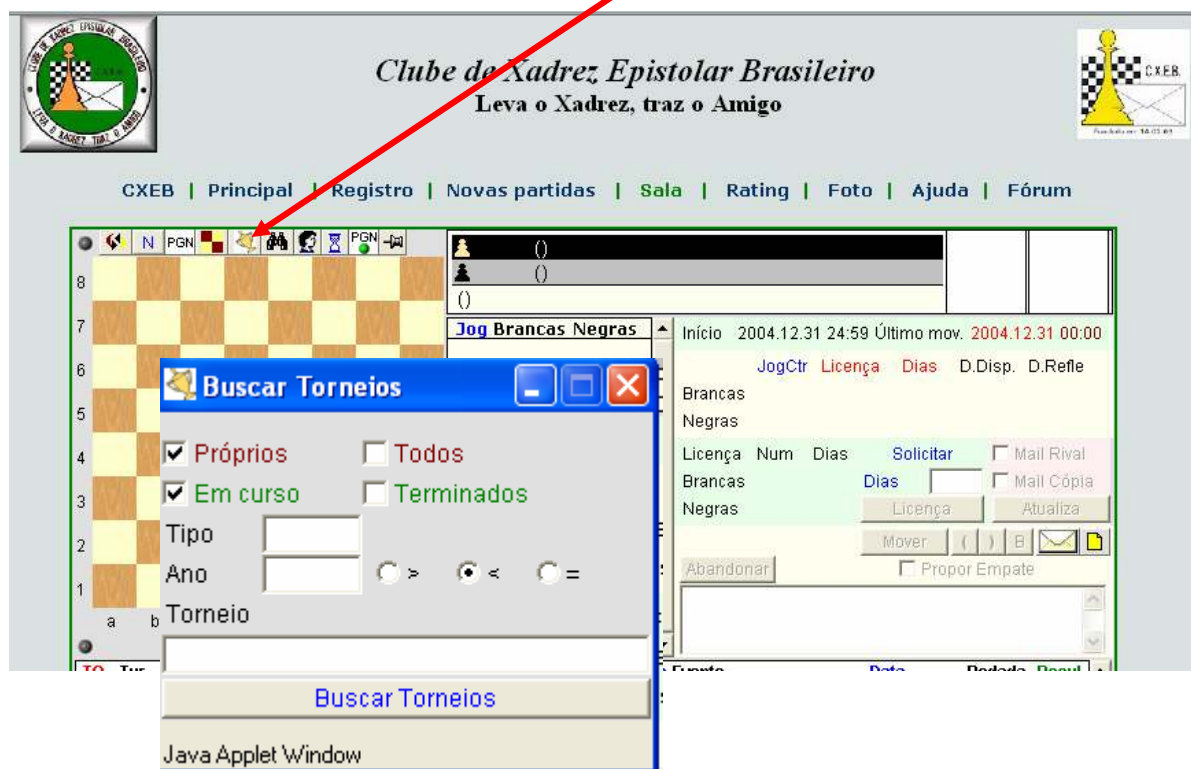
Partidas assinaladas com X na coluna TO, são partidas em andamento que está na sua vez de jogar

Partidas assinaladas com "B" na coluna "Tur" é a vez das brancas jogarem, assinaladas com "N" são a vez das negras e em "branco" são de partidas encerradas

Clicando no binóculo e a seguir marcando em partidas "todas" e "buscar no servidor" você verá todas as partidas em andamento na sala, naquele momento.



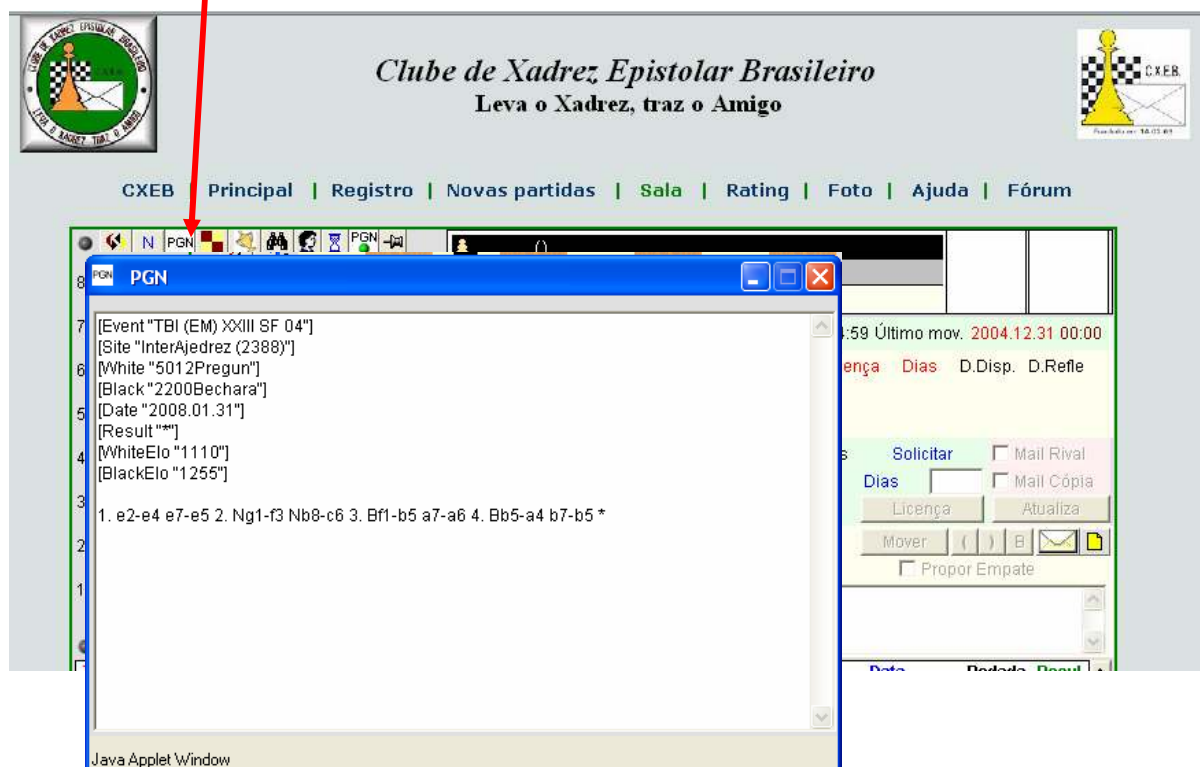
Clicando na taça, aparecerá uma janela para procurar torneios



Clicando no quadriculado, aparecerá um mural, para que possa fazer simulações de jogadas



Clicando na tecla pgn a partida destacada irá aparecer no formato pgn



Início da partida

Data e hora do último lance da partida

Início 2008.01.31 14:44 Último mov. 2008.02.09 22:45

	JogCtr	Licença	Dias	D.Disp.	D.Refle
Brancas	10	0	34	34	6
Negras	10	0	40	40	0

Licença	Num	Dias	Solicitar
Brancas	30	60	Dias
Negras	30	60	Licença

5.

Abandonar

Mover () B

☐ Propor Empate

Atualiza

Mail Rival ☒

Mail Cópia ☒

dias restante para o primeiro controle

Lance de controle
(ex.: TR até o lance 10)

Dias de reflexão total gasto

Habilita/ desabilita o envio de e-mail ao rival e uma cópia para você

Abandona a partida

Início 2008.01.31 14:44 Último mov. 2008.02.09 22:45

	JogCtr	Licença	Dias	D.Disp.	D.Refle
Brancas	10	0	34	34	6
Negras	10	0	40	40	0

Licença	Num	Dias	Solicitar
Brancas	30	60	Dias
Negras	30	60	Licença

5.

Abandonar

Mover () B

☐ Propor Empate

Atualiza

Mail Rival ☒

Mail Cópia ☒

Solicitação de licença e dias disponíveis

Executa o movimento de sua peça

Propõe condicionais. O adversário somente visualizará sua condicional ao efetuar o lance.

Interface de jogo com o seguinte conteúdo:

Início 2008.01.31 14:44 Último mov. 2008.02.09 22:45

	JogCtr	Licença	Dias	D.Disp.	D.Refle
Brancas	10	0	34	34	6
Negras	10	0	40	40	0

Licença Num Dias Solicitar

Brancas	30	60	Dias		☒ Mail Rival
Negras	30	60	Licença		☒ Mail Cópia

5. Mover () B

Abandonar ☐ Propor Empate

Atualiza

Enviar um e-mail ao adversário ou diretor.

Deixa gravado um lembrete

Anexar uma foto

Rating | Foto | Ajuda | Fórum

2008.01.31)

cio 2008.01.31 14:44 Último mov. 2008.02.09 22:45

Para efetuar um lance basta clicar na peça que deseja mover e depois na casa onde deseja que ela irá. As casas ficarão ressaltadas (azul e vermelho). Depois no botão mover.



Se pretende efetuar um lance condicional, antes de clicar em mover, clique no abrir parênteses, efetuar o lance movendo as peças no tabuleiro e depois clicar em fechar parênteses.

Na sala também há instruções com detalhes para ajudar ao usuário.

Instruções.

- Aspectos essenciais
- Mover
- Jogadas condicionais
- Estado das partidas
- Terminar partida
- Licenças
- Silenciar o correio
- Tabela de resultados
- Tabuleiro auxiliar
- Descargas PGN
- Outras funções
- Recordar os dados de acesso

Restando alguma dúvida, entrar em contato com o responsável da sala:
Márcio B.Oliveira - mychessgames@gmail.com